

МИНИСТЕРСТВО ОБЩЕГО И ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ  
«РОСТОВСКИЙ-НА-ДОНУ КОЛЛЕДЖ СВЯЗИ И ИНФОРМАТИКИ»

Вариант № 8

Дисциплина: Программирование в компьютерных  
системах

**ОТЧЕТ**  
по практической работе № 8

Группа: 2-ПОКС-ДО  
Студент: Кошкина А.А.  
Преподаватель: Мищенко В.В.

Ростов-на-Дону

2021

# Работа со строковым типом данных

## Цель работы

1. Получить практические навыки работы с переменными строкового типа.
2. Изучить основные процедуры и функции для работы со строками.

## Задание

1)

Составить программу, которая:

- вводит три слова в разные строковые переменные;
- объединяет введенные строки с учетом разделения слов пробелом и точкой;
- определяет длину полученного предложения;
- выводит пятый с начала и с конца символ предложения;
- заменяет последний символ символом «S».

2)

Определить, сколько раз в тексте встречается буква «n» в сочетании «no».

## Выполнение

1)

```
Var s, s1, s2, s3:string;
Procedure wwod(var a:string);
Begin
Write('Введите произвольную строку - ');
ReadLn(a);
End;
Begin
wwod(s1);
wwod(s2);
wwod(s3);
s:= s1 + ' .' + s2 + ' .' + s3;
Writeln('Полученное предложение: ', s);
Writeln('Длина предложения - ', length(s));
Writeln('Пятый с начала элемент - "', s[5], '"');
Writeln('Пятый с конца элемент - "', s[length(s)-4], '"');
s[length(s)]:='S';
Writeln('Окончательная строка: ', s);
End.
```

•Program1.pas\*

```
Var s, s1, s2, s3:string;
Procedure wwod(var a:string);
Begin
Write('Введите произвольную строку - ');
ReadLn(a);
End;
Begin
wwod(s1);
wwod(s2);
wwod(s3);
s:= s1 + ' .' + s2 + ' .' + s3;
Writeln('Полученное предложение: ', s);
Writeln('Длина предложения - ', length(s));
Writeln('Пятый с начала элемент - "', s[5], '"');
Writeln('Пятый с конца элемент - "', s[length(s)-4], '"');
s[length(s)]:='S';
Writeln('Окончательная строка: ', s);
End.
```

<

Окно вывода

```
Введите произвольную строку - Хоккей
Введите произвольную строку - Шайба
Введите произвольную строку - Лёд
Полученное предложение: Хоккей .Шайба .Лёд
Длина предложения - 18
Пятый с начала элемент - "е"
Пятый с конца элемент - " "
Окончательная строка: Хоккей .Шайба .ЛёS
```

*Используемые алгоритмы*

Линейный – для ввода, обработки и вывода строк.

*Список используемых переменных*

Входные данные:

s1, s2, s3 – строки;

Выходные данные:

n – длина предложения

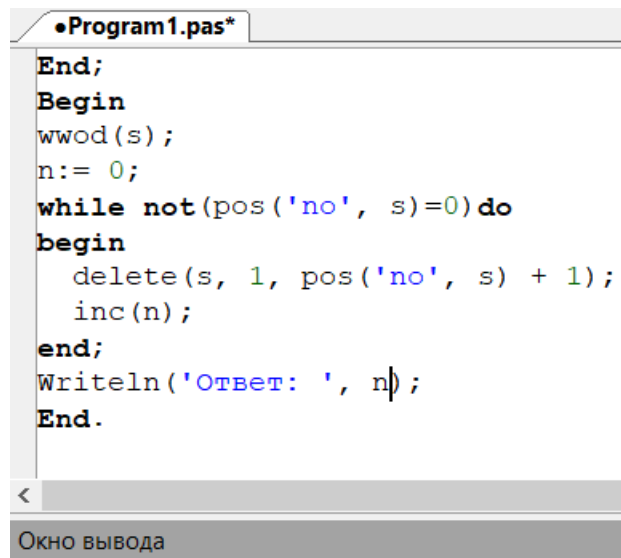
Промежуточные величины:

s – общая строка.

## 2)

```
Var s:string;
n:integer;
Procedure wwod(var a:string);
Begin
Write('Введите текст - ');
ReadLn(a);
End;
Begin
wwod(s);
n:= 0;
while not(pos('no', s)=0) do
begin
delete(s, 1, pos('no', s) + 1);
inc(n);
```

```
end;  
Writeln('Ответ: ', n);  
End.
```



```
•Program1.pas*  
End;  
Begin  
  wwod(s);  
  n:= 0;  
  while not(pos('no', s)=0) do  
  begin  
    delete(s, 1, pos('no', s) + 1);  
    inc(n);  
  end;  
  Writeln('Ответ: ', n);  
End.
```

<

Окно вывода

Введите текст - nonononnononoonoon  
Ответ: 7

*Используемые алгоритмы*

Циклический – для подсчёта вхождений 'no' в строку.

Линейный – для ввода строки.

*Список используемых переменных*

Входные данные:

s – строки;

Выходные данные:

n – количество вхождений.

## Контрольные вопросы:

### 1)length

2) Процедура **Insert(Str1,Str2, Poz)** – вставляет строку Str1 в строку Str2, начиная с позиции Poz, при этом Str1 не изменяется.

### 3)да

4) Определяет первое появление (вхождение) в строке Str2 подстроки Str1. Результатом этой функции является целое число; оно равно номеру той позиции, где находится первый символ подстроки Str1. Если в строке Str2 подстроки Str1 нет, то значение функции равно 0.

5) Процедура **Str(N,Str1)** – переводит числовое значение N в строковое и присваивает результат строке Str1, причём можно переводить как целые числа, так и вещественные, и есть возможность задавать формат числа,

Процедура **Val(Str,N,K)** – переводит строковое значение Str в числовое N. Если строка Str действительно является записью числа (целого или вещественного), то значение k=0, иначе K будет равно номеру первого ошибочного символа, а значение N не определено.

6) Процедура **Delete(Str, Poz,m)** – удаляет m символов из строки Str, начиная с позиции Poz.

**Выводы:**

Я получила практические навыки работы с переменными строкового типа, изучила основные процедуры и функции для работы со строками.